Intention des éléments à confirmer.

Intentions de charadesign et « field design » à conceptualiser.

Idée des lumières à conceptualiser et à mettre de côté pour l’instant

Conception des difficultés :

Intention de difficultés :

Niveau 5 Facile

Niveau 2/3 Normal

Gestion de la difficulté avec un personnage puissant

Conceptualisation des patterns.

Conceptualisation des trajectoires. 🡸 x = y;

Conceptualisation des projectiles.